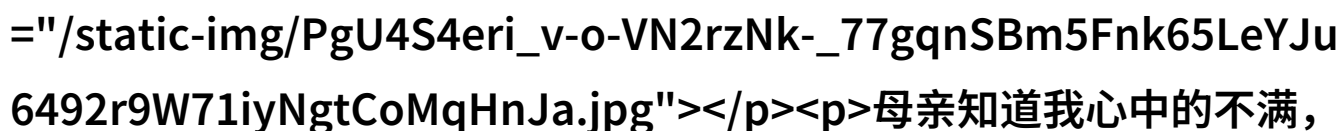


# 母亲对儿子的补偿游戏安装我的小心机不

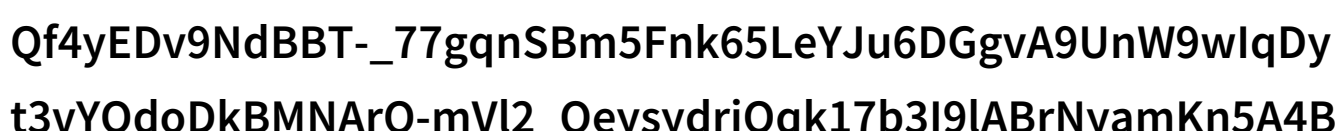
记得那年夏天，我十三岁，正处于青春叛逆的高峰期。那时候，对于游戏充满了无尽的向往，但我的经济能力还停留在零花钱上。每次想买新游戏时，都只能望眼欲穿，却又无法逃避现实。

母亲知道我心中的不满，

便开始了她的补偿计划。她决定给我安装一些她认为“适合我”的游戏，这些游戏看起来并没有那么火爆，但却是她平时闲暇时光里偶尔会玩的一些老牌经典。

首先，她带着我去了电脑城，那个地方总是弥漫着一股陈旧的电子气息和微妙的机油味。我坐在店主的大椅子上，

旁边摆放着几台各色电脑和各种软件光盘，而母亲则忙碌地挑选那些她认为对我有好处的游戏。

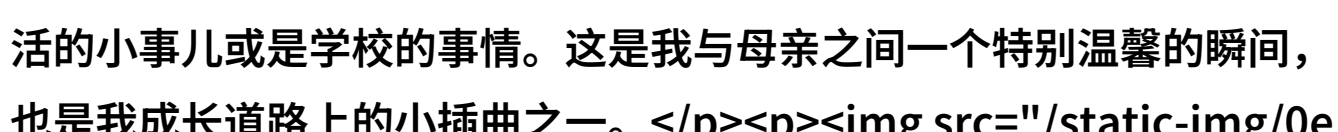
其中有一款《英雄联盟》的早期版本，母亲

说这是一款策略大作，可以锻炼我的团队协作能力。而另一款《魔兽世界》则被称为“最好的休闲娱乐”，可以让我放松心情，减少压力。

最后，还有一款《星际争霸II》，据说这是一种智力激荡的小工具，可以提高我的逻辑思维能力。

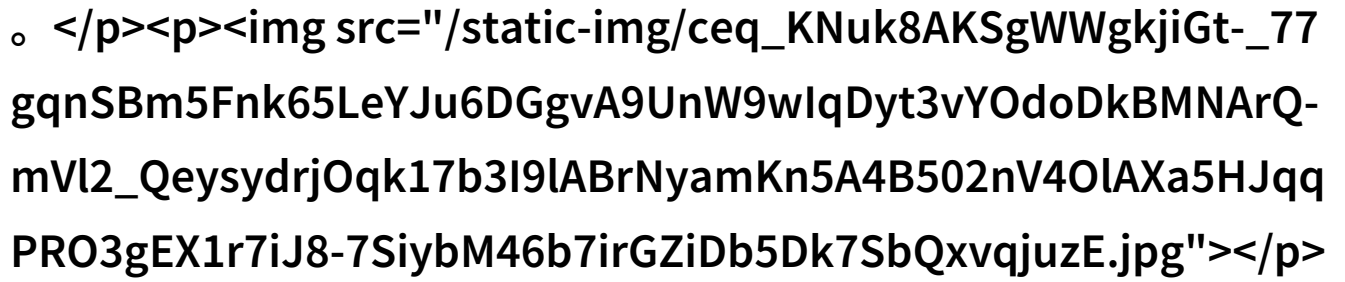
安装过程中，我虽然嘴上不答应，但心里其实挺期待这些未知而神秘的事情。在那个炎热夏日，每当夜幕降临，我们就一起坐在客厅里的电脑前，一边等待下载完成，一边聊起生活的小事儿或是学校的事情。这是我与母亲之间一个特别温馨的瞬间，

也是我成长道路上的小插曲之一。

后来，我逐渐学会了欣赏这些由母亲

精选出的游戏，它们虽然不是最新潮流，但它们有着自己的魅力。我们一起在屏幕前度过了许多美好时光，无论是在战斗中取得胜利还是失败，都成了我们共同回忆中的宝贵财富。

现在回想起来，那段时间不仅教会了我如何享受简单的事物，更重要的是，我明白了一件很重要的事情：家人之间的情感支持和理解比任何虚拟世界都要真实、珍贵。



[下载本文pdf文件](/pdf/857915-母亲对儿子的补偿游戏安装我的小心机不再空转了.pdf)